

- IL RICHIAMO DELLA VALLE -

• OBIETTIVI •

Ecco una lista di obiettivi per Earthborne Rangers: una breve serie di sfide che i giocatori possono cercare di completare durante le partite per aumentare la complessità del gioco, cercando di raggiungere le diverse condizioni proposte.

Ultimo aggiornamento: ottobre 2023



Riunione Imprevista

Fate in modo di avere Dace e Aell in gioco nello stesso momento.

◇ Ottenuto



Scossa?

Completate la campagna usando la carta meteo Nebbia Elettrica in ciascuna giornata.

◇ Ottenuto



Nulla va dimenticato

Fate in modo che tutte le carte del mazzo percorso siano in gioco nello stesso momento, poi viaggiate verso un altro luogo.

◇ Ottenuto



Il Pentavirato

Fate in modo che cinque Umani siano A Portata di un singolo ranger nello stesso momento.

◇ Ottenuto



La Nave di Teseo

Fate in modo che uno di voi sostituisca ogni carta del mazzo con una carta Ricompensa.

◇ Ottenuto



Anche no

Portate a termine la campagna senza concludere nessuna missione Storia.

◇ Ottenuto



Noodling

Catturate un pesce nella Fanghiglia Nera.

◇ Ottenuto



Un talento naturale!

Fate in modo che Quisi faccia scartare uno Sciame Alvenuvola.

◇ Ottenuto

- IL RICHIAMO DELLA VALLE -
• OBIETTIVI •



Big Tech

Usate la carta Momento di Disperazione per scartate uno Strumento con 10 o più segnalini su di esso.

◇ Ottenuto



Come ci è finito qui?

Assegnate alla Zuppa di Hy una carta senza il tratto Flora stampato sopra.

◇ Ottenuto



Pro Gamer

Accarezzate Oru 3R o più volte durante un singolo round.

◇ Ottenuto



Ora basta!

Giocate lo stesso momento 10 volte in una sola giornata.

◇ Ottenuto



Illimitato potere!

Fate in modo che ci siano 7 o più segnalini energia su un singolo Aspetto.

◇ Ottenuto



Il preferito dal pubblico

Completate tre o più Umani con una singola prova.

◇ Ottenuto



Discesa col tronco

Viaggiate da Biancocielo a Capitombolo in una sola giornata.

◇ Ottenuto



A corto di opzioni

Fate in modo che restino solamente quattro carte nel mazzo sfida.

◇ Ottenuto