



7 WONDERS

ANTOINE BAUZA



Mourners Guild:

At the end of the game, gain 1 victory point for each **Military Victory** token in your neighbors' Cities.



Guilde des Pleureuses :

À la fin de la partie, vous gagnez 1 point de victoire pour chaque jeton **Victoire Militaire** présent dans la Cité de vos voisins.



Gilde der Klagenden:

Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jeden **Siegmarker** in deinen Nachbarstädten.



Rouwengilde:

Aan het einde van het spel ontvang je 1 overwinningspunt voor elk **militaire overwinningsfiche** in de steden van jouw burens.



Gilda delle Prefiche:

Alla fine della partita, ottieni 1 punto vittoria per ogni segnalino **Vittoria Militare** nella Città dei tuoi vicini.



Gremio de Plañideras:

Al final de la partida, gana 1 punto de victoria por cada marcador de **Victoria militar** que haya en las ciudades de tus vecinos.



Gildia płaczek:

Na koniec gry otrzymujesz 1 punkt za każdy **żeton Zwycięstwa** w miastach Twoich sąsiadów (niezależnie od ich wartości).

**Grædekonernes laug:**

I slutningen af spillet giver dette kort 1 point for hvert **militære sejsrbrik** i dine naboers byer.

**Sørgelaug:**

Få 1 seierspoeng for hver **Militære Seierssjetong** i dine naboers Byer.

**Gråteskornas skrå:**

I slutet på spelet erhålls 1 segerpoäng för varje **militär segermarker** i dina grannars städer.

**Surijoiden kilta:**

Pelaaja saa pelin lopussa 1 pisteen jokaista naapurikaupungeissaan olevaa **voittomerkkiä** kohden.

**Cech truchlících:**

Na konci hry získáte 1 vítězný bod za každý žeton **vojenského střetnutí** ve městech vašich sousedů.

**送葬者協會:**

在遊戲結束時，你從鄰國城邦中的每個**軍事勝利**標記獲得1分。