

# 7 WONDERS™

ANTOINE BAUZA



## Manneken Pis (Giorno)



**Stadio 1:** Quando questo stadio della Meraviglia viene costruito, copia l'effetto dello stadio 1 della Meraviglia **alla tua sinistra**.

**Stadio 2:** Quando questo stadio della Meraviglia viene costruito, copia l'effetto dello stadio 2 della Meraviglia **alla tua destra**.

**Stadio 3:** Quando questo stadio della Meraviglia viene costruito, copia l'effetto dell'ultimo stadio della Meraviglia **alla tua sinistra**.

### Nota:

- Il costo di ogni stadio corrisponde al costo dello stadio che viene copiato.
- Non è necessario che i tuoi vicini abbiano già costruito gli stadi della Meraviglia che stai copiando perché tu possa beneficiarne.
- Costruire gli stadi del Manneken Pis non ha effetti negativi sui vicini a cui stai copiando gli effetti.
- Se il Manneken Pis copia l'effetto del Mausoleo di Halicarnassus ed entrambi i giocatori costruiscono lo stadio corrispondente nello stesso turno, il proprietario di Halicarnassus sceglie una carta dalla pila degli scarti prima del proprietario del Manneken Pis.

# 7 WONDERS™

ANTOINE BAUZA



## Manneken Pis (Notte)



**Stadio 1:** Quando questo stadio della Meraviglia viene costruito, prendi immediatamente **7 Monete** (dalla riserva) e aggiungile al tuo Tesoro.  
Non appena questo stadio della Meraviglia viene costruito,umenta la tua potenza militare di **1**.  
Alla fine della partita, ottieni **7 punti vittoria**.