



# REGOLE DEL GIOCO (SEMPLICI SEMPLICI)

## Scopo del gioco

Essere il primo giocatore a completare la propria fetta di limone, composta da quattro spicchi. Gli spicchi di limone si ottengono rispondendo ai quesiti o completando le sfide proposte. **Alla fine di ogni turno, non dimenticate di spremere nuovamente il limone prima di rimetterlo sulla plancia di gioco. È molto importante e ora ne capirete il perché!**

## Preparazione del gioco (è davvero easy peasy!)

Mettete il limone sulla plancia di gioco, al centro del tavolo e alla portata di tutti i giocatori. Quindi, mischiate bene le carte e formate un mazzo, che metterete vicino alla plancia di gioco insieme agli spicchi di limone. Ve l'avevamo detto che era facile facile...

Ora distribuite due carte Svantaggio a ciascun giocatore o squadra. Le carte Svantaggio possono essere giocate all'inizio di qualsiasi turno, e sta a voi usarle in modo strategico. Una volta giocate, le carte Svantaggio tornano nella scatola e non possono essere riutilizzate. Esistono tre tipi di carte Svantaggio:

## SENZA MANI

Passa questa carta a qualsiasi giocatore. Il giocatore non potrà usare le mani per spremere il limone... ma potrà usare qualsiasi altra parte del corpo o oggetto!

## AL LADRO!

Passa questa carta a qualsiasi giocatore. Il giocatore dovrà darti uno dei suoi spicchi di limone.

## LIMONE NEGLI OCCHI

Passa questa carta a qualsiasi giocatore. Quel giocatore salterà il turno successivo.

## Come si gioca

Il giocatore che ha comprato un limone per ultimo inizia il gioco e diventa il primo "Lemon Master". Il Lemon Master è colui che legge le carte a ogni turno. Il Lemon Master cambia a ogni turno, in senso orario; quindi, il nuovo Lemon Master sarà il giocatore alla sinistra del primo Lemon Master.

Il Lemon Master non compete con gli altri giocatori, ma si occupa solo di leggere le carte.

Tutti i giocatori iniziano il turno mettendo le mani sul bordo del tavolo (pronti ad afferrare il limone), mentre il Lemon Master legge la carta ad alta voce.

## Carte Domanda

Se esce una carta Domanda, l'obiettivo è essere il primo giocatore ad afferrare e spremere il limone; questo consente di rispondere alla domanda. Se la risposta è corretta, il giocatore vince uno spicchio di limone. Se la risposta è sbagliata, invece, perde uno degli spicchi in proprio possesso (a patto che ne abbia almeno uno). **Dopo aver dato la vostra risposta, ricordate di spremere il limone prima di rimetterlo sulla plancia di gioco. Se non lo fate e un altro giocatore lo nota, il giocatore in questione potrà prendere uno dei vostri spicchi.**

Il Lemon Master funge da giudice per ogni turno e le sue decisioni sono incontestabili.

## Carte Sfida

Se esce una carta Sfida, tutti i giocatori (ad eccezione del Lemon Master) prendono parte alla sfida. Il primo giocatore che la porta a termine e sprema il limone, vince. Il vincitore prende uno spicchio di limone dalla pila. Tutti gli altri giocatori perdono uno spicchio (se ne possiedono almeno uno). **Anche qui, ricordate di spremere il limone prima di rimetterlo sulla plancia di gioco. Se non lo fate, vale quanto scritto sopra.**

## Vittoria!

Il primo giocatore che completa la sua fetta di limone (ottenendo quattro spicchi), vince il gioco e può cimentarsi in una *lemon dance* davanti agli altri giocatori, spremendo il limone a ritmo.

**Prodotto da** The Fantastic Factory Ltd, Unit 6, Basepoint, Andersons Road, Southampton, SO14 5FE

**Importato e distribuito da** Rocco Giocattoli S.r.l.  
via A. Carruccio, 181/183, 00134 Roma, Italia

**ATTENZIONE!** Non adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi. Piccole parti potrebbero essere ingerite o inalate. Rischio di soffocamento. Le parti e i fili in plastica dell'imballaggio non fanno parte del giocattolo, si prega di rimuoverli prima di dare il gioco al bambino. Colori e modelli possono variare rispetto a quanto illustrato sulla confezione. Leggere e conservare la confezione per riferimenti futuri. PRODOTTO IN CINA.

Art. 21195263  
Art. forn. EP0001  
Lotto n. 052023

