



# Punish Me, Daddy®

Regole del gioco

ETA  
18+

GIOCATORI  
2+

**YAS!**  
GAMES

## **Attenzione! Leggere prima di iniziare a giocare.**

Giocando a Punish Me, Daddy i partecipanti sono consapevoli che il gioco implica intrinsecamente dei rischi e può comportare lesioni personali o corporali e/o altre perdite sociali ed economiche ad esso associate.

Scegliendo di acquistare Punish Me, Daddy, l'acquirente, l'utente finale e ogni altro utente o partecipante che sceglie di giocare a Punish Me, Daddy, **SOLLEVA DA OGNI RESPONSABILITÀ** Rocco Giocattoli S.r.l. e i suoi rivenditori, distributori e rappresentanti per tutti i reclami, le richieste, perdite, spese o danni a proprietà o lesioni fisiche causate o presunte derivare dall'aver giocato a Punish Me, Daddy.

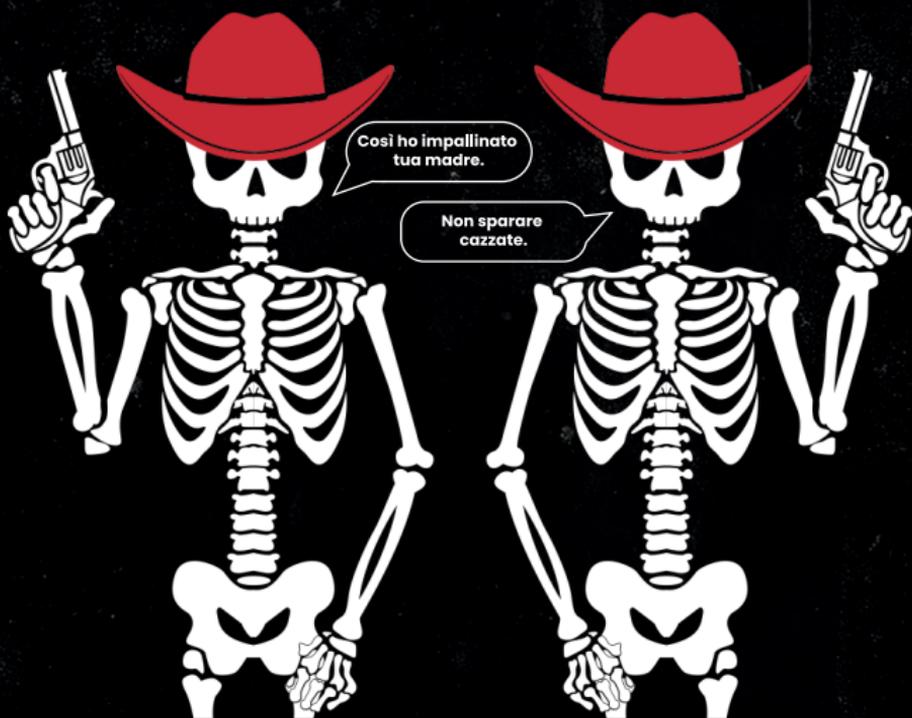
**Dividete le carte tra  
Danni, Beffe e Castighi.**



**Mischiate ciascun mazzo  
prima di cominciare.**

# Scegliete chi tra voi inizierà a giocare.

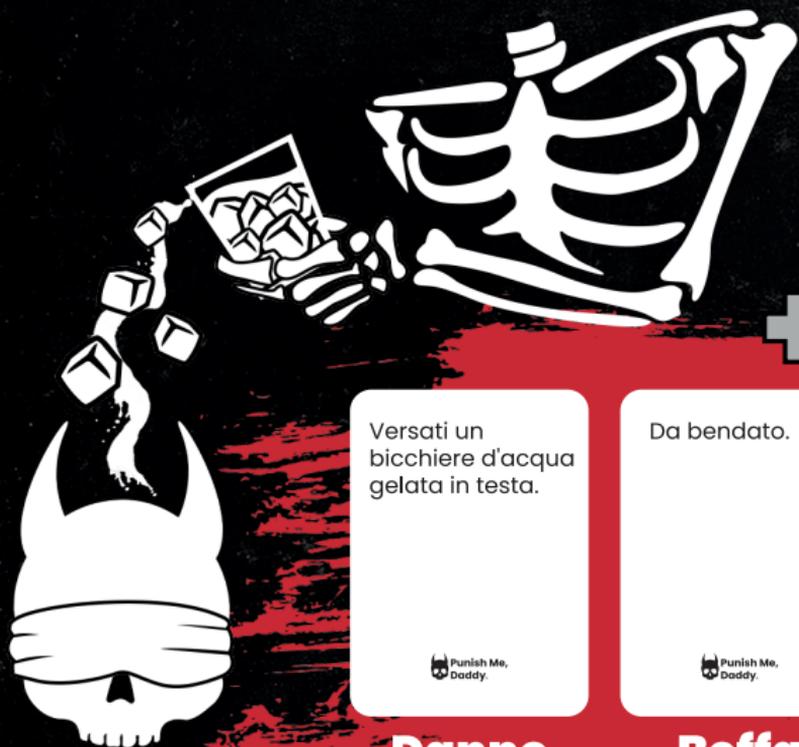
Avete più opzioni: il prossimo a compiere gli anni, il più perverso del gruppo... Oppure potete giocare a duello. A voi la scelta.



**Il malcapitato di turno  
deve pescare una Carta  
Danno e una Carta Beffa.**

**Entrambe le carte vanno giocate  
contemporaneamente.**





Versati un  
bicchiere d'acqua  
gelata in testa.



**Danno**

Da bendato.



**Beffa**

**Se chi gioca riesce a completare la  
combo, tiene entrambe le carte e  
vince 1 punto.**

**1 Danno + 1 Beffa = 1 punto.**

# Non ce la fai?

Se il giocatore fallisce o si rifiuta di provare la combo, deve scartare sia il Danno che la Beffa e pescare un Castigo dal mazzo rosso.



Fatti disegnare  
qualcosa sul viso  
da ciascun  
giocatore.

 Punish Me,  
Daddy.

# **Non ce la fai... di nuovo?!**

**Se il giocatore fallisce o si rifiuta di provare il Castigo, perde tutti i Danni e le Beffe accumulati fino a quel momento e ricomincia da un punteggio di 0.**



**Sentitevi liberi di insultarlo.  
Sfigato.**

# Attenti ai Colpi di Scena!

All'interno dei mazzi troverete varie Carte Colpo di Scena per rendere le cose ancora più piccanti e aumentare la difficoltà nel fare punti.



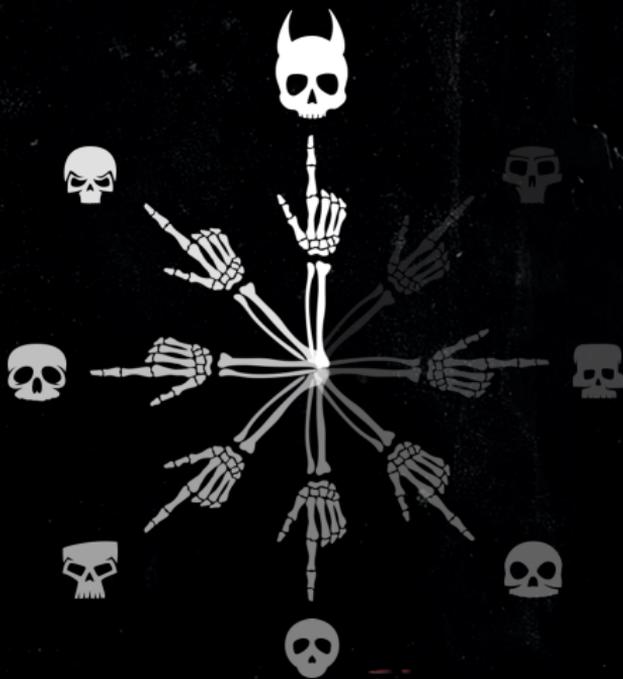
**...Non tutte le carte vengono per nuocere!**

All'interno dei Castighi potrai trovare la Carta Manna dal Cielo, che ti salverà il culo.

# **Il gioco continua in senso orario.**

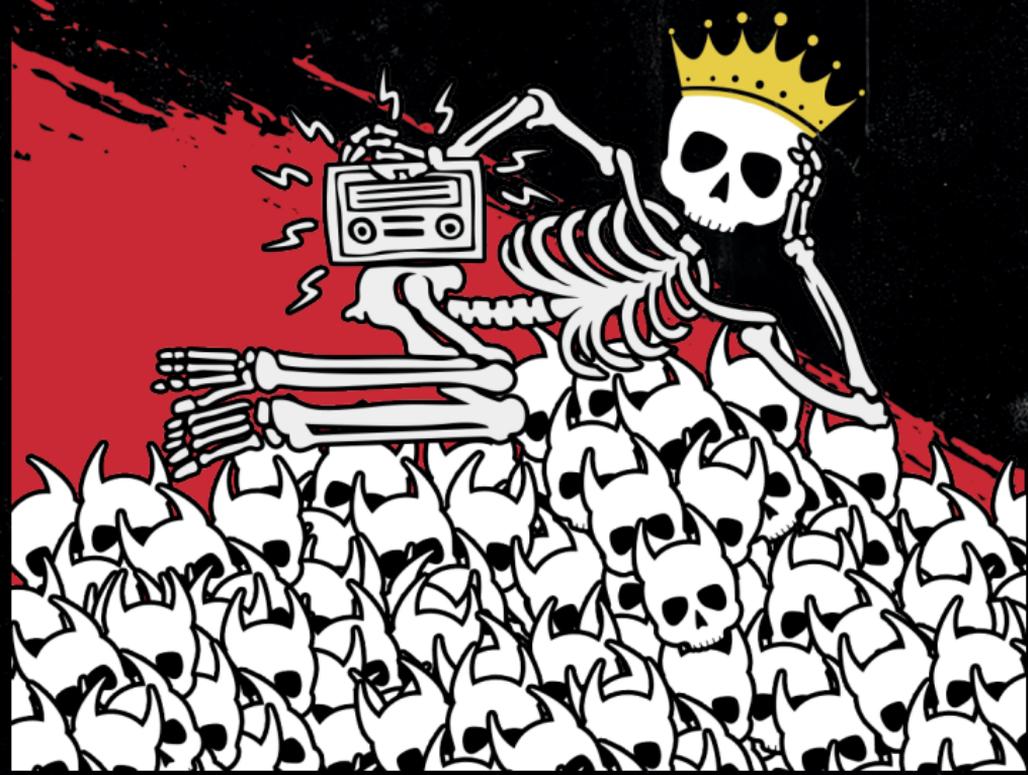
**(Come da illustrazione, nel caso  
foste così imbecilli da non sapere  
come funziona un orologio.)**

(Non preoccupatevi, vi vogliamo bene lo stesso.)



**Il primo ad accumulare  
10 combo Danno + Beffa  
viene proclamato  
vincitore!**

**Se finiscono le carte a disposizione  
in uno dei tre mazzi, vince il  
giocatore con più punti in quel  
momento.**



**Regole aggiuntive**

**Modalità**

**"Ultimo superstite"**

**Se chi gioca il turno riesce a completare la combo Danno e Beffa, può considerarsi salvo (per il momento).**

**Se chi gioca fallisce o si rifiuta di provare la combo, deve scartare sia il Danno che la Beffa e pescare un Castigo.**

**Fin qui come al solito.**

**Se il giocatore completa il Castigo è salvo.**

**Se fallisce, però, viene buttato fuori dal gioco.**

**L'ultimo a rimanere in gioco è il vincitore!**

## **In poche parole**

- Sono gli altri giocatori a decidere se qualcuno ha eseguito correttamente il proprio Danno, la Beffa o il Castigo.**
- La Beffa deve essere eseguita per tutto il tempo in cui si tenta il Danno.**
- Se una carta invita a coinvolgere l'ultimo giocatore ad aver fatto qualcosa (ad esempio, "L'ultimo giocatore che ha eseguito un Castigo"), ma quel qualcosa non è ancora successo, usate (sì, ho proprio detto usate) il giocatore alla vostra destra.**
- Se qualcuno pesca una carta che lo costringe ad eseguire un'azione fino al turno successivo o fino alla fine del gioco, è da considerarsi squalificato se ad un certo punto del gioco smette di fare ciò che gli era stato richiesto.**

# **Importante!**

**Per favore, usate la testa quando  
giocate a Punish Me, Daddy.**

**Qualsiasi carta che non sia  
possibile giocare per mancanza di  
elementi o per eccessivo disagio  
fisico o mentale può essere  
saltata.**

**Se questo accade, sostituite quella  
carta con una presa dal mazzo  
corrispondente.**

**Mi raccomando,  
andateci piano con le  
cazzate!**

# **Vuoi provare giochi divertenti come questo?**

**Scannerizza questo QR code o  
visita il link per scoprire tutta la  
nostra collezione!**



[yasgames.it](http://yasgames.it)





**Punish Me,  
Daddy®**

**#YASGAMES**

Non fare l'asociale, condividi la tua serata con *#yasgames*

Copyright 2022 © Zombie Ghost Games LLC

**Prodotto e importato da** Rocco Giocattoli S.r.l.  
via Antonio Carruccio, 181/183, 00134 Roma, Italia

Art. 21195926 / Lotto n. 2024-PMD1

PRODOTTO IN CINA

**CONTENUTO**

100 Carte Danno

100 Carte Beffa

100 Carte Castigo

